

INNOVATHON!



KEMENTERIAN EXHIBISI & KEMENTERIAN SAINS, TEKNOLOGI & INOVASI
INNOVATION
KELIMA
RM5,000
astro

KEMENTERIAN EXHIBISI & KEMENTERIAN SAINS, TEKNOLOGI & INOVASI
INNOVATION
NAIB JUARA
RM80,000
astro

NACOTS®

INNOVATION

INNOVATHON

JUARA

RM100,000

astro

KEEMPAT

RM10,000

astro

ISI KANDUNGAN

SEKAPUR SIRIH

YB Rafizi Ramli

01

SEULAS PINANG

YB Chang Lih Kang

02

SETITIS TINTA

YBhg. Dato' Nor Azmie Diron

03

SEBUTIR BICARA

YBhg. Dato' Ts. Dr.

Hj. Aminuddin Hassim

04

SEMANIS KATA

Agnes Kim Rozario

05

PENGENALAN

Latar Belakang

08

Visi & Misi

09

Objektif

10

INNOVATHON

Konsep

12

Logo

13

Lagu Tema

14

Format Rancangan

15

Aliran Rancangan

16

Juri Profesional Tetap

17

Juri Profesional Jemputan

19

Undian Juri Awam

21

Majlis Pra-Perasmian

23

Sidang Media INNOVATHON

27

Hos Rancangan

29

HEBAHAN DAN PROMOSI

Medium Promosi

32

Digital & Media Sosial

33

SESI UJI BAKAT

Sesi Uji Bakat

36

Sabah

37

Sarawak

39

Johor

41

Pulau Pinang

43

Pahang

45

W.P. Kuala Lumpur

47

ISI KANDUNGAN

DATA PENYERTAAN SESI UJI BAKAT

Pecahan Data Mengikut Jumlah Penyertaan	50
Umur & Bangsa Peserta	51
Pecahan Peserta Mengikut Negeri & Kategori Inovasi	52

SESI PEMILIHAN PESERTA AKHIR

Peserta Layak ke Peringkat 3 & Disenarai pendek	54
Umur & Bangsa Peserta	55
Pecahan Peserta Mengikut Negeri & Kategori Inovasi	56

PRODUKSI INNOVATHON

Konsep	58
Keunikan	59
Proses Rakaman INNOVATHON	60
Mentor	61
Inovasi	63
Pembangunan Produk	64
Pengembangan Perniagaan	65
Pemantapan Persembahan	66
Hadiah & Piala	67
Konsep Piala	68
Wang Tunai	69
Dana Sokongan Pembangunan Perniagaan	70

PESERTA DAN PEMENANG SETIAP EPISOD

Episod Pertama	72
Episod Kedua	73
Episod Ketiga	74
Episod Keempat	75
Episod Kelima	76
Episod Keenam	77
Episod Ketujuh	78
Episod Kemuncak	79
8 Finalis	81
5 Pemenang Utama	82
Anugerah People's Choice Award	83

PROSES PELAKSANAAN INNOVATHON

Carta Alir	86
------------	----

SIDANG REDAKSI INNOVATHON

Sidang Redaksi INNOVATHON	87
---------------------------	----



SEKAPUR SIRIH

INNOVATHON bertujuan mencungkil idea kreatif dan inovatif rakyat Malaysia serta memberikan peluang kepada mereka mengembangkan idea tersebut. Platform bukan konvensional ini telah membuktikan inovasi subur dalam kalangan rakyat Malaysia.

INNOVATHON sebagai perintis kepada kaedah ini telah berjaya menunjukkan kesan yang positif dari segi jumlah penyertaan dan penerimaan penonton. Rancangan realiti TV ini mampu merangsang perubahan berterusan dan memperkasa kreativiti rakyat.

YB RAFIZI RAMLI

Menteri Ekonomi

SEULAS PINANG

INNOVATHON merupakan manifestasi komitmen kerajaan dalam memperkasa inovasi melalui pendekatan Whole-of-Government (WoG). Inovasi seharusnya dicapai merentas Kementerian dan tidak hanya tertumpu kepada satu Kementerian atau agensi sahaja.

INNOVATHON berjaya mempercepat hasrat kerajaan untuk meningkatkan penglibatan pelbagai kementerian dan agensi dalam menjana idea inovatif yang boleh dikomersialkan sebagai produk teknologi bermutu tinggi.

YB CHANG LIH KANG

Menteri Sains, Teknologi & Inovasi





SETITIS TINTA

INNOVATHON adalah platform bagi menarik idea yang kreatif & inovatif untuk dimajukan supaya dapat memberi sumbangan kepada pembangunan ekonomi berasaskan pengetahuan. Idea rakyat Malaysia berpotensi untuk dikomersialkan, menyediakan peluang pekerjaan, memajukan perniagaan serta memberi ruang kepada perusahaan mikro, kecil dan sederhana (PMKS) untuk memperkembangkan perniagaan mereka.

YBHG. DATO' NOR AZMIE DIRON

Ketua Setiausaha, Kementerian Ekonomi

SEBUTIR BICARA

Kerajaan sentiasa berusaha untuk merakyatkan bidang sains, teknologi dan inovasi (STI). STI tidak seharusnya didominasi oleh sekelompok masyarakat tertentu tetapi peluang disediakan untuk semua rakyat Malaysia mengetengahkan idea mereka menerusi rancangan **INNOVATHON**.

YBHG. DATUK TS. DR. HJ. AMINUDDIN HASSIM

Ketua Setiausaha, Kementerian Sains, Teknologi dan Inovasi



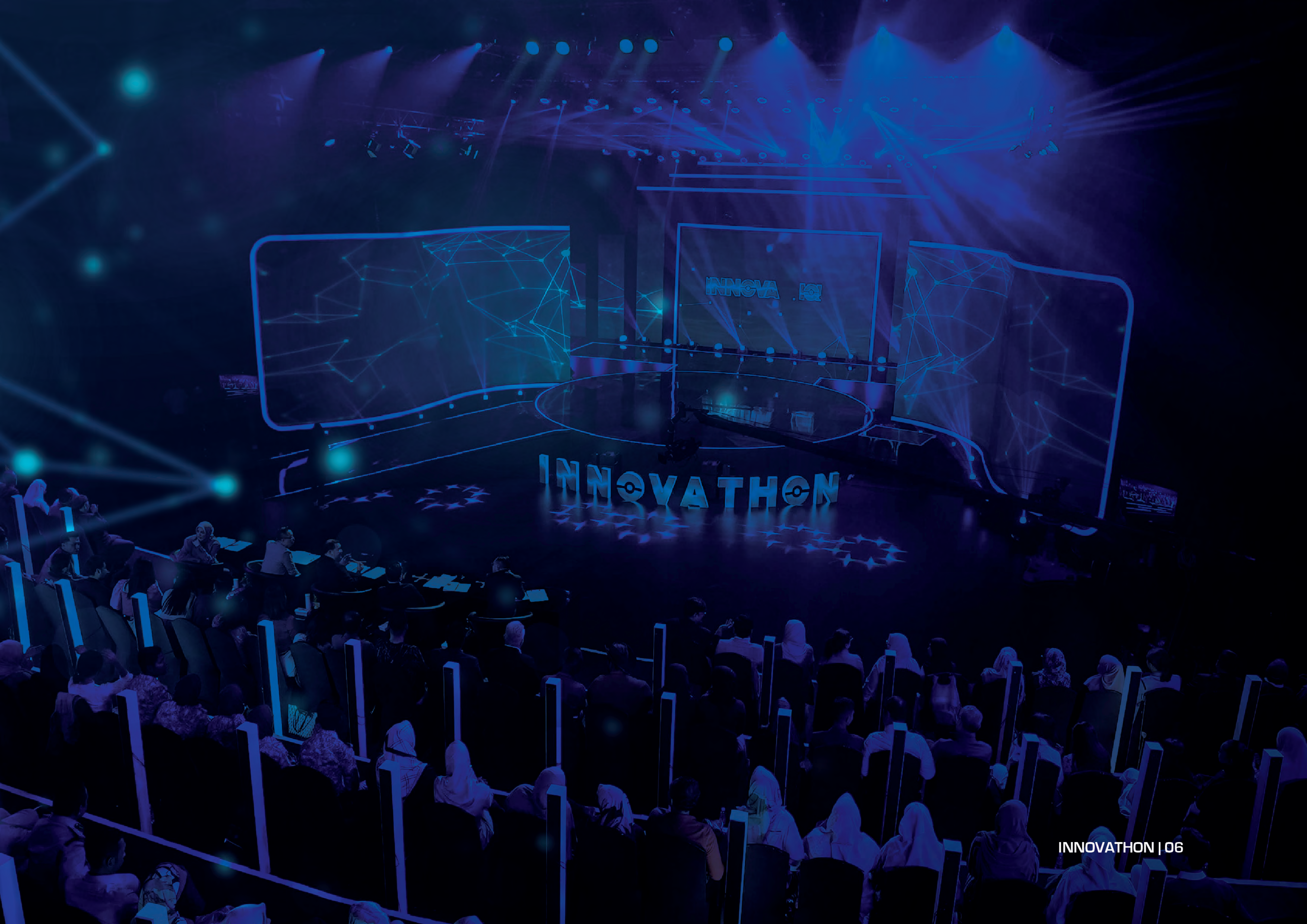


MUTIA RA KATA

INNOVATHON telah membuktikan bahawa rakyat Malaysia bersedia menerima rancangan realiti tv yang berkonsepkan hiburan berasaskan sains dan teknologi.

AGNES KIM ROZARIO

Pengarah Kandungan Astro



PENGENALAN

LATAR BELAKANG

Ekosistem yang kondusif hasil daripada dasar kerajaan serta program intervensi yang produktif perlu diwujudkan agar produk dan hasil inovasi dapat dikomersialkan. Pengkomersialan memainkan peranan penting dalam menggalakkan pemindahan pengetahuan (*knowledge transfer*) pertumbuhan ekonomi, penciptaan peluang pekerjaan serta peningkatan penglibatan dalam bidang keusahawanan.

Kementerian Ekonomi bersama-sama dengan Kementerian Sains, Teknologi dan Inovasi telah menggembeng usaha untuk menyuburkan budaya inovasi dalam kalangan rakyat Malaysia agar lebih ramai inovator dan syarikat pemula dapat diwujudkan.

Langkah ini juga bertujuan menarik minat masyarakat terutamanya golongan muda untuk menceburi penerbitan rancangan realiti televisyen berbentuk didik hiburan yang dikenali sebagai bidang Sains, Teknologi, Kejuruteraan dan Matematik (STEM). Usaha ini telah direalisasikan menerusi

INNOVATHON

VISI

Platform utama bagi memperkembangkan inovasi serta teknologi terkini yang menyumbang kepada peningkatan produktiviti dan daya saing negara serta peluang pekerjaan bergaji tinggi.

MISI

Mempopularkan hasil cipta inovator tempatan serta menyuburkan budaya inovasi dalam kalangan rakyat Malaysia.

OBJEKTIF

Objektif **INNOVATHON** adalah untuk memberi peluang kepada inovator tempatan dan syarikat pemula mempamerkan idea inovatif dan kreatif mereka kepada masyarakat dan pelabur berpotensi.

INNOVATHON

KONSEP

INNOVATHON berkonsepkan rancangan realiti televisyen yang mengetengahkan hasil inovasi inovator tempatan kepada rakyat Malaysia. Produk atau prototaip yang dibangunkan dipersembahkan kepada juri awam dan profesional untuk dinilai bagi merebut hadiah berupa piala, wang tunai dan sokongan pembangunan perniagaan.

LOGO

INNOVATHON

Nama program **INNOVATHON** merupakan cetusan idea daripada YB Rafizi Ramli. Nama program tersebut merupakan hasil gabungan dua perkataan iaitu *innovation* yang bermaksud inovasi atau kaedah menghasilkan produk baharu manakala perkataan *marathon* merujuk kepada usaha secara gigih dan berterusan.

Gabungan dua perkataan yang merangkumi maksud proses ciptaan sesuatu produk baru demi mencapai matlamat untuk memudahkan kerja seharian, menjimatkan tenaga, meningkatkan nilai komersial serta memberi manfaat kepada masyarakat ini amat bertepatan dengan konsep dan objektif penerbitan rancangan realiti televisyen inovasi ini.



LAGU TEMA

LIRIK LAGU

Melangkah maju zaman ini
Tiada sempadannya
Menuju arus pesatnya masa
Tingkatkan semangat
Teguh kreatif berdaya saing
Imaginasi terus cemerlang
Bukti gigih minda yang berjaya

INNOVATHON citranya
Kitakan terus melangkah
Mencapai cita-cita impian kita
Ohh **INNOVATHON** masanya
Wajarkan diri tempuhi semua
Berjuang terus tanpa halangan
Inovasi terkini
Kejayaan kita semua

PENYANYI	: VINCE CHONG
PENCIPTA MUZIK	: DATO' HASHRIDZ MURSHIM HASHIM
PENULIS LIRIK	: MOHARIZ YAAKUP

Pertandingan Realiti
&
Didik Hibur

Setiap Hari Sabtu (9 Malam)

FORMAT RANCANGAN

Episod 1 - 7 (60 Minit)
Episod 8 (90 Minit)

Tayangan atau promosi secara
meluas di ekosistem Astro - TV,
Radio, OTT & Platform Digital yang
ditumpukan kepada golongan muda.

ALIRAN RANCANGAN



Uji bakat terbuka di
W.P. Kuala Lumpur, Pulau Pinang,
Johor, Pahang, Sabah dan
Sarawak.

8 inovator
akan mempersembahkan
idea akhir mereka di hadapan
5 juri profesional.

8 inovasi
akan dipersembahkan untuk
merebut hadiah berupa piala, wang tunai
dan sokongan pembangunan perniagaan.



JURI PROFESIONAL TETAP

A photograph of three individuals seated on a stage during an event. The background is filled with a blurred audience under blue stage lighting. The person on the left is a man in a dark suit, the middle person is a man with glasses in a light blazer, and the person on the right is a woman in a purple hijab and blazer. All three are smiling and looking towards the right.

YB RAFIZI RAMLI
Menteri Ekonomi

YB CHANG LIH KANG
Menteri Sains,
Teknologi & inovasi

NUR FAZURA
Pengasas Fazura, Selebriti

JURI PROFESIONAL JEMPUTAN



YB DATUK ARTHUR

Timbalan Menteri
Sains, Teknologi & Inovasi



DATO' OMAR SIDDIQ

Pengarah Eksekutif
Ketua Pegawai Eksekutif
HSBC Bank Malaysia



LOII TUAN EE

Pengasas, Pengarah
Urusan & Ketua Pegawai Eksekutif
Farm Fresh Berhad



ERIC CHENG

Pengasas Bersama
&
Ketua Pegawai Eksekutif
CARSOME



AADRIN AZLY

Naib Presiden Kumpulan
bagi Teknologi & Pengkomersialan
Petronas

JURI PROFESIONAL JEMPUTAN



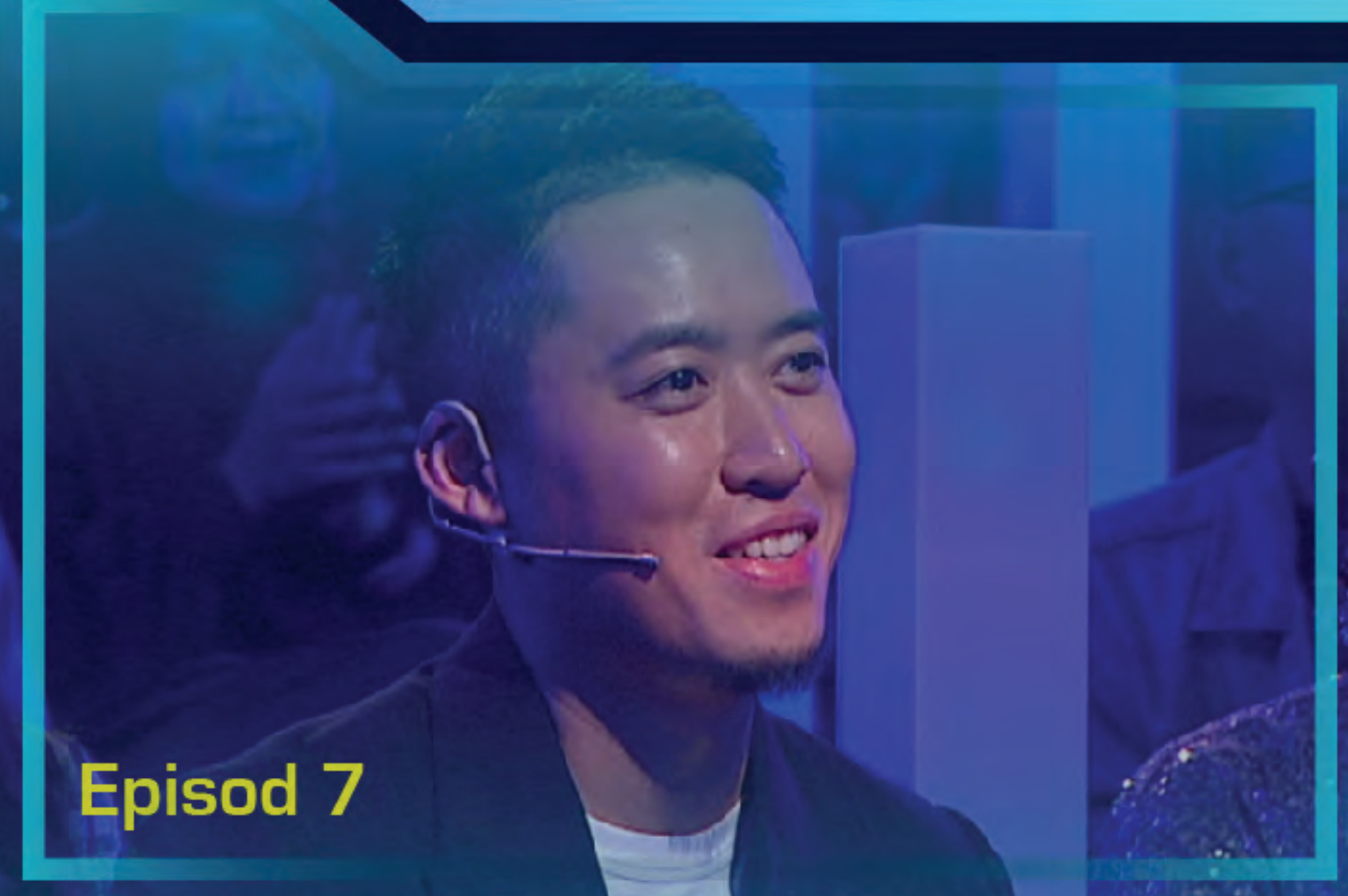
BIKESH LAKHMICHAND

Rakan Pengasas
1337 Ventures



AMMAR ROSLIZAR

Ketua Pegawai Eksekutif
YEZZA



BRYAN LOO

Pengarah Eksekutif & Ketua Pegawai Eksekutif
Loob Holding Sdn Bhd



CHOW SANG HOE

Rakan Kongsi
EY Malaysia



VINESH SINHA

Ketua Pegawai Eksekutif
Fat Hopes Energy

UNDIAN JURI AWAM

Juri awam daripada latar belakang yang bersesuaian turut dilibatkan dalam setiap episod bagi memilih pemenang.



MAJLIS PRA - PERASMIAN

PUTRAJAYA, 14 April 2023 - Kementerian Ekonomi dengan usahasama Kementerian Sains, Teknologi dan Inovasi (MOSTI) telah melancarkan sebuah program realiti televisyen, **INNOVATHON** yang memberi peluang kepada rakyat Malaysia untuk menjana dan mengembangkan idea inovatif mereka untuk dikomersialkan sebagai produk berasaskan teknologi melalui format *hackathon*.

Majlis Pelancaran telah disempurnakan oleh YB Rafizi Ramli, Menteri Ekonomi bersama YBhg. Dato' Ts. Dr. Hj. Aminuddin Hassim. Ketua Setiausaha Kementerian Sains, Teknologi dan Inovasi. YB Dato Hajjah Hanifah Hajar Taib, Timbalan Menteri Ekonomi dan Azlin Reza Azmi, Naib Presiden Perniagaan Saluran Melayu Astro.

PUTRAJAYA, 14 APRIL 2023

Astro dengan kerjasama Kementerian Ekonomi dan Kementerian Sains, Teknologi & Inovasi (MOSTI) melancarkan pertandingan realiti berteraskan Sains, Teknologi dan Inovasi berjudul **INNOVATHON**.

INNOVATHON realisasikan impian rakyat Malaysia, YB Rafizi Ramli & YB Chang Lih Kang antara Panel Juri.



Innovathon Realisasikan Impian Rakyat Malaysia, YB Rafizi Ramli & YB Chang Lih Kang Antara Panel Juri

Mya Amri
Julai 5, 2023 12:32 MYT



Rafizi: Innovathon provides opportunity for Malaysians to generate innovative ideas

14-04-2023 09:28 PM





YBHG. DATO' LUQMAN AHMAD
Timbalan Ketua Setiausaha (Makro)
Kementerian Ekonomi

**YB DATO HAJJAH HANIFAH
HAJAR TAIB**
Timbalan Menteri Ekonomi

YB RAFIZI RAMLI
Menteri Ekonomi

**YBHG. DATO' TS.
DR. HJ. AMINUDDIN HASSIM**
Ketua Setiausaha,
Kementerian Sains, Teknologi dan Inovasi

RAQIM AHMAD
Naib Presiden Produksi Melayu,
Astro



SIDANG MEDIA INNOVATHON

Sidang Media **INNOVATHON** bersama YB Rafizi Ramli, Menteri Ekonomi, YB Chang Lih Kang, Menteri Sains, Teknologi dan Inovasi dan Raqim Ahmad mewakili pihak Astro telah berlangsung pada 4 Julai 2023 bertempat di Hotel Royale Chulan, Kuala Lumpur. YB Rafizi Ramli dan YB Chang Lih Kang berganding bersama usahawan dan pelakon, Nur Fazura sebagai panel juri tetap bagi memilih pemenang bagi pertandingan realiti berteraskan sains, teknologi dan inovasi.

Menerusi sidang media ini, promosi dan hebahan mengenai siaran rancangan **INNOVATHON** telah diuar-uarkan dan personaliti terkenal yang akan mengendalikan rancangan iaitu Awal Ashaari dan Datin Lisa Surihani telah diumumkan sebagai hos. Selain itu, penglibatan Datuk Aznil Haji Nawawi selaku mentor persembahan turut diumumkan.



HOS RANCANGAN

DATIN LISA SURIHANI
PENGACARA BERSAMA

AWAL ASHAARI
PENGACARA BERSAMA

SHALMA AINAA
PENGACARA PRA RANCANGAN

HOS RANCANGAN



HEBAHAN DAN PROMOSI

MEDIUM PROMOSI

TV

astro
RIA

astro
விண்மீன்

astro
AEC

BERITA

astro
AWANI

DIGITAL

sooka

ARTIKEL

SYOK GEM
PAK

astro
ulagam

xuan

R RojakDaily

RADIO

ERA

MY hitz

raaga

DIGITAL & MEDIA SOSIAL

astro
AWANI

YOUTUBE POST

Ekosistem yang kondusif diperlukan untuk lahirkan ramai usahawan - Rafizi



Rafizi menjelaskan, pemikiran kita yang melihat model kejayaan dalam kejayaan adalah bukan sahaja kerana ia tidak lagi sesuai pada masa sekarang. - Gambar (a) Astro AWANI/Studio: Chua

KUALA LUMPUR: Ekosistem yang kondusif perlu disediakan kepada usahawan digital dan syarikat pemula di

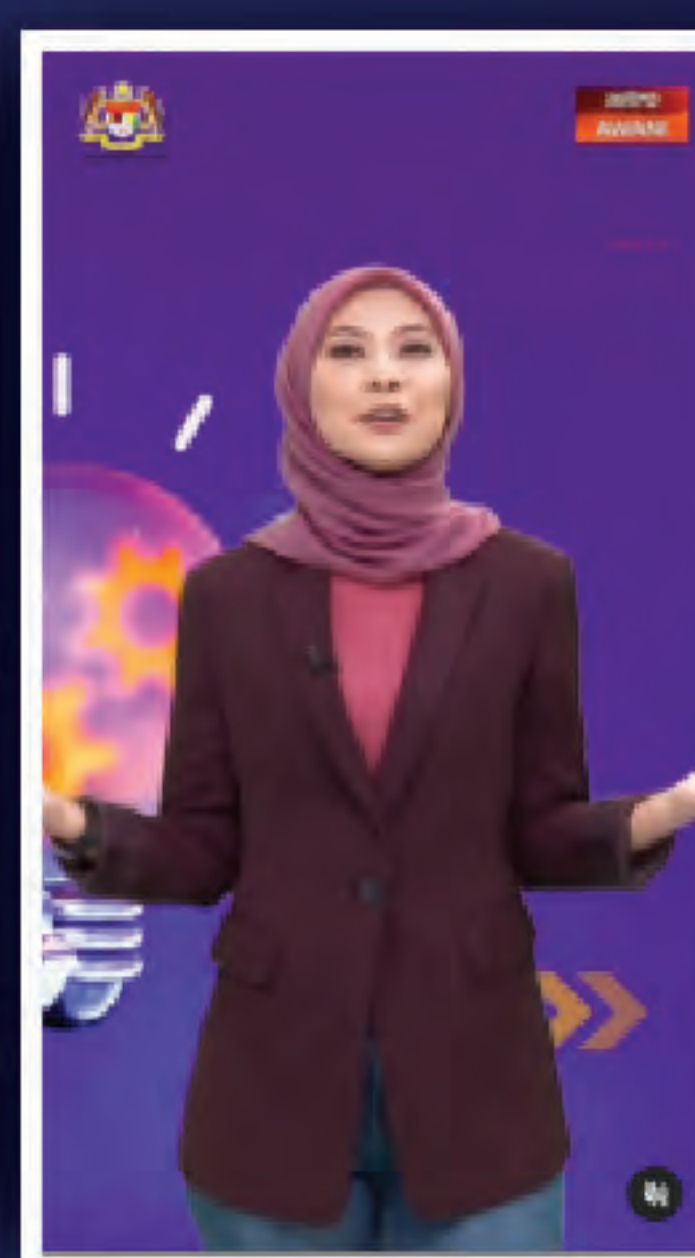
astro
AWANI

BRANDED ADVERTORIAL



Agenda AWANI: Cerita inovasi, usahawan dan poket rakyat
Astro AWANI 1.7M subscribers
5.7K views 2 weeks ago RAAWAAnews #PantauKerajaanDahulu
Apa formula paling berkesan untuk merangsang gelombang poket rakyat tanpa idea dan inovasi, sejauh mana usahawan mampu bertahan dan berkembang setelah lagi dalam situasi begitu mencabar? Terus ikuti kisah bersejarah Menteri Ekonomi Rafizi Rahman 8.30 malam 14 Show more

MeleTOP



50Tawani • Follow
Original video
50Tawani • Anda ada idea inovatif dan menarik? Jangan simpan idea tersebut, apa kata anda sertai program realiti terbaru kami (Innovation) Bukan sahaja idea anda boleh dikembangkan, malah peluang dapat geran pelaburan sehingga RM1 juta dan hadiah mewah sehingga RM100,000!
Jangan tunggu lagi, muat naik video berdurasi 1 minit memaparkan idea dan caption inovasi anda ke innovation@astro.com.my sekarang!
Hantar sebelum 13 Mei ini tau! Selamat mencuba!
2w
587 likes
Add a comment...



EXKLUKUSIF: "Jangan Jadi KAPAL" YB Rafizi Follow Sa'york Dikut IG? | MeleTOP | Ely Muslim & DAC
MeleTOP 1.7M subscribers
14.9K views 2w 3 days 4 weeks ago
Eksklusif untuk sa'at ini, inovasi yang kita ada peluang untuk menang hadiah sebanyak RM100,000! Tapi anda perlu details di bawah!

Astro Ulagam May 5 at 7:40 PM ·
Are you bursting with innovative and creative ideas? If so, we have the perfect challenge for you!
Join our newest reality show #Innovation and take part in an exciting competition to bring your innovative ideas to life.
Submit your innovative idea by uploading a 1-minute video explaining your idea and INNOVATION creation to the following email address: Inovasi@astro.com.my by 13th May 2023 and be part of something incredible!
* Terms and Condition apply
1. Open to all Malaysian Citizen,
2. Open to all ages. Under 18 years old would require Parental/Guardian consent.
3. Submission can be done as an individual, group or representing a company/club/society/institution
With that, don't miss out on this amazing opportunity! Make sure to present yourself at the audition and check out the details below:
• 8 & 9 May 2023:
- Scenic Sabah
- Tegas Digital Village, Sarawak
• 12 & 13 May 2023:
- MTDC Technology Centre UTM Stajid,
- Digital Penang, Pulau Pinang
- UMP Kampus Pekan, Pahang
• 15 & 16 May 2023
- Manti, Taman Teknologi Manti, Kuala Lumpur.
Send your creative idea now and stand a chance to win an investment grant up to RM1 million and prize up to RM100K! The INNOVATION initiative, a joint effort between the Ministry of Economy and the Ministry of Science, Technology, and Innovation in collaboration with Astro.
#Innovation
Kementerian Ekonomi - Laman Rasmi

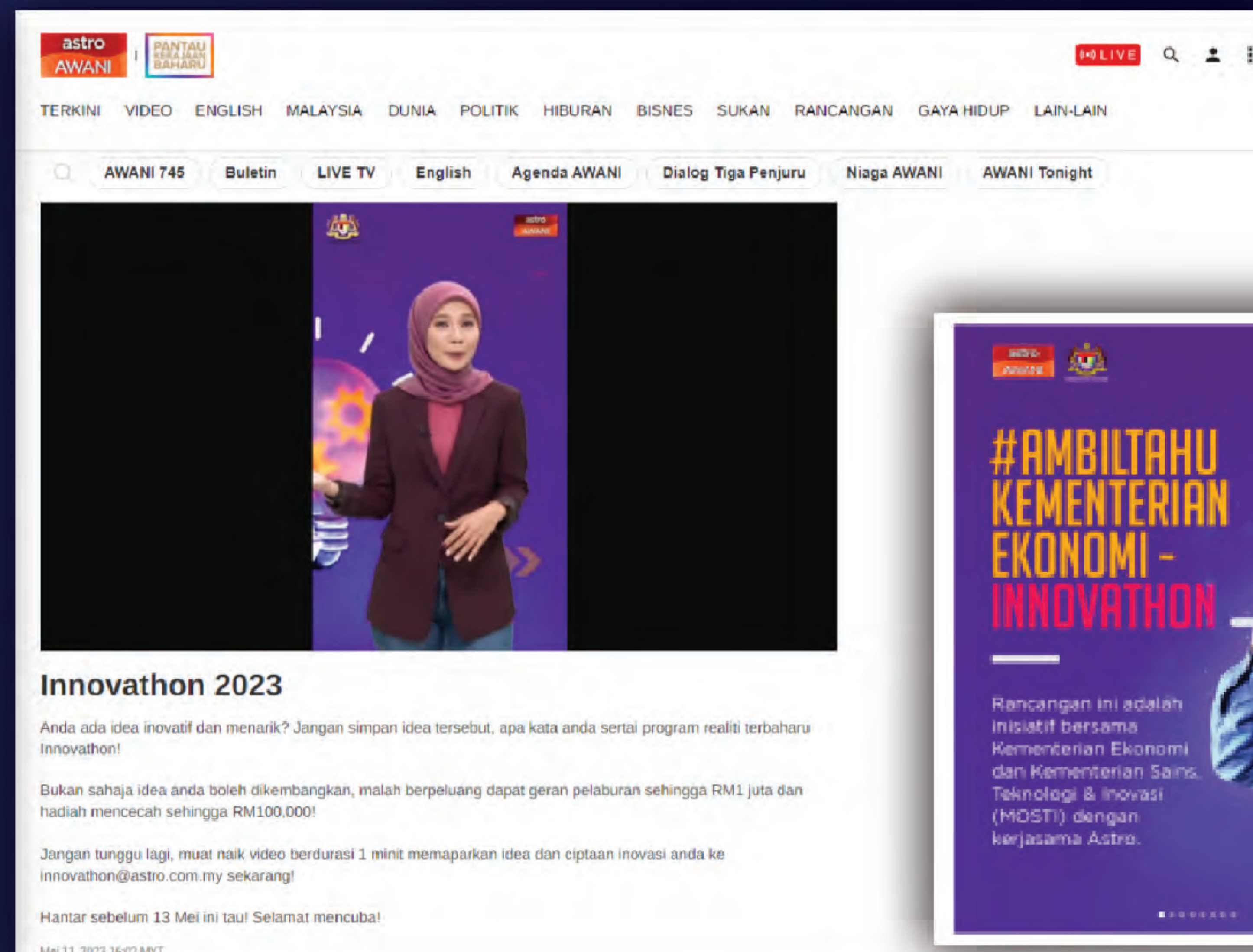
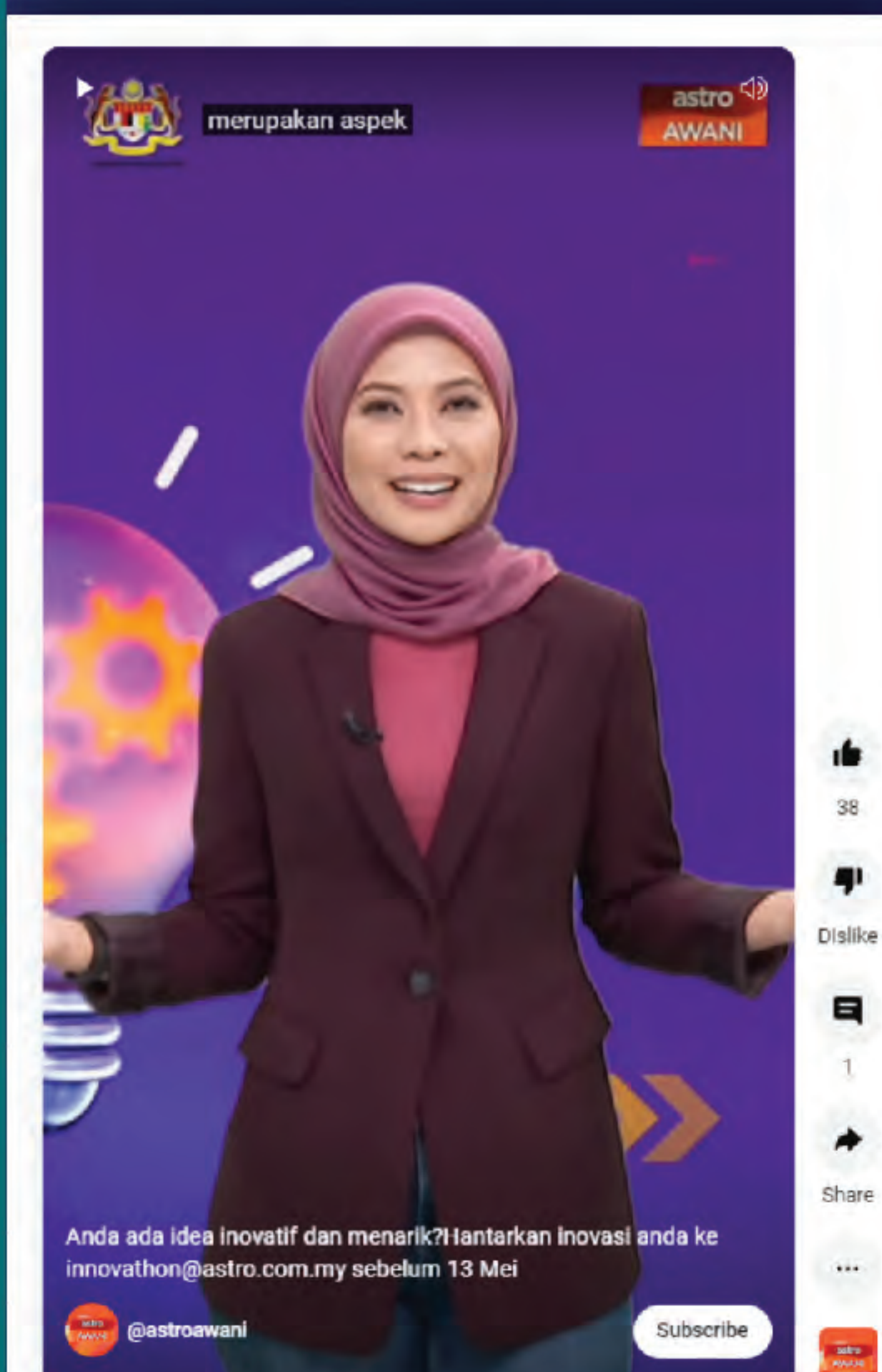
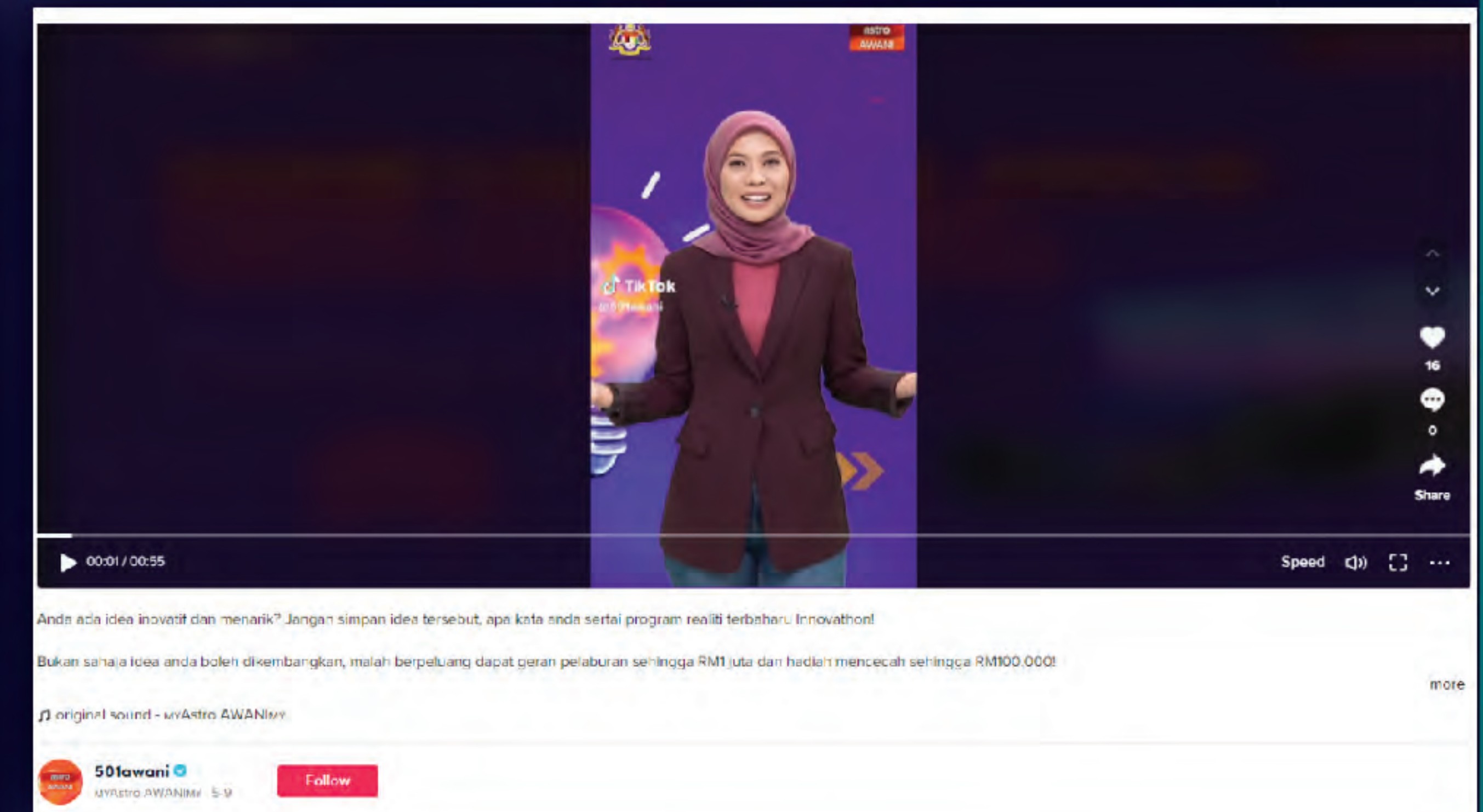


DIGITAL & MEDIA SOSIAL

astro AWANI INSTAGRAM POST



astro AWANI FACEBOOK POST



SESI UJI BAKAT



SABAH

SCENIC
8 – 9 Mei 2023



W.P. KUALA LUMPUR

MRANTI
15 – 17 Mei 2023



SARAWAK

TEGAS DIGITAL VILLAGE
8 – 9 Mei 2023



PAHANG

UNIVERSITI MALAYSIA PAHANG
12 – 13 Mei 2023



JOHOR

**UTM-MTDC TECHNOLOGY
CENTRE**
12 – 13 Mei 2023



PULAU PINANG

DIGITAL PENANG
12 – 13 Mei 2023

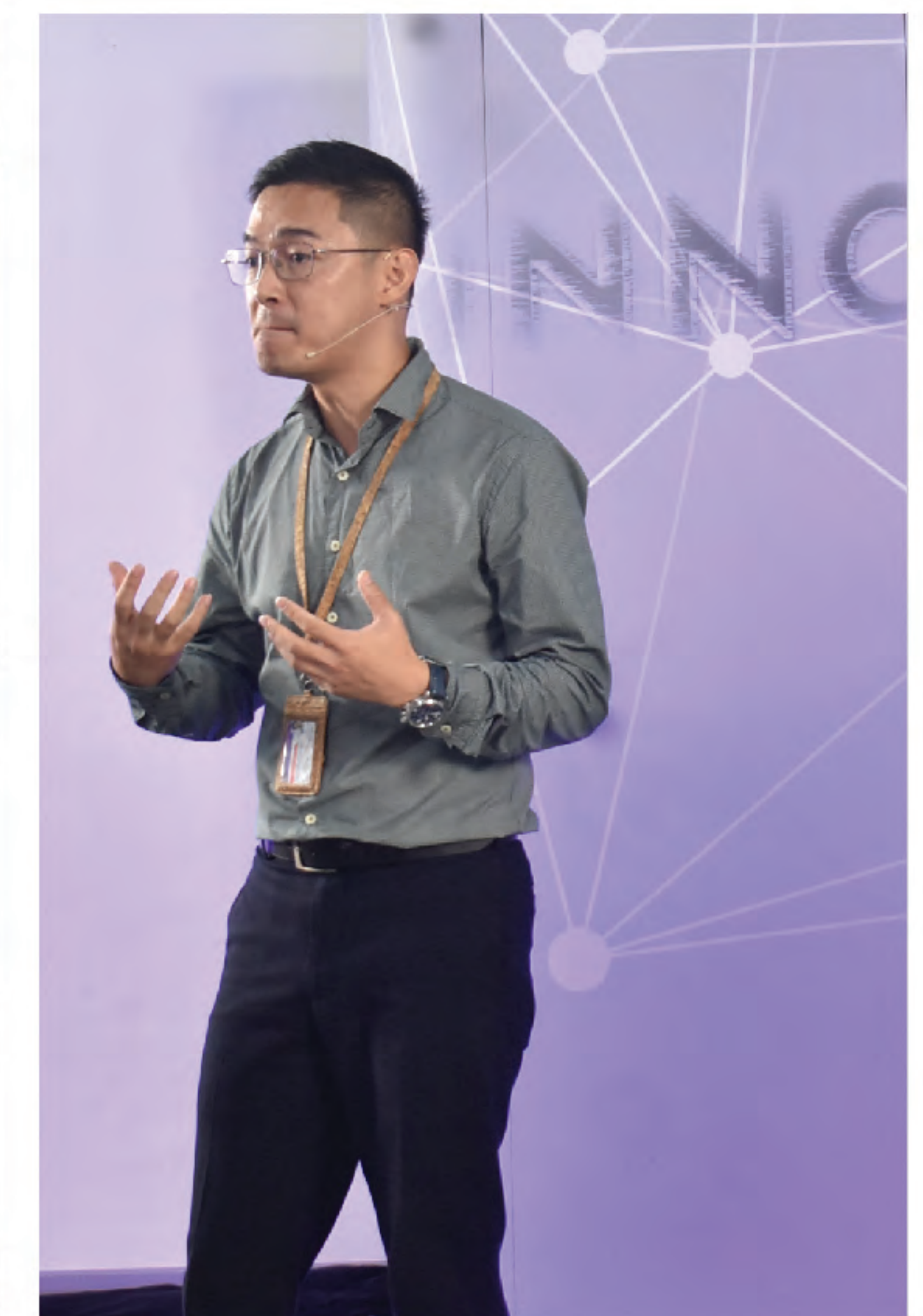
**SESI
UJI BAKAT**

SABAH





SARAWAK





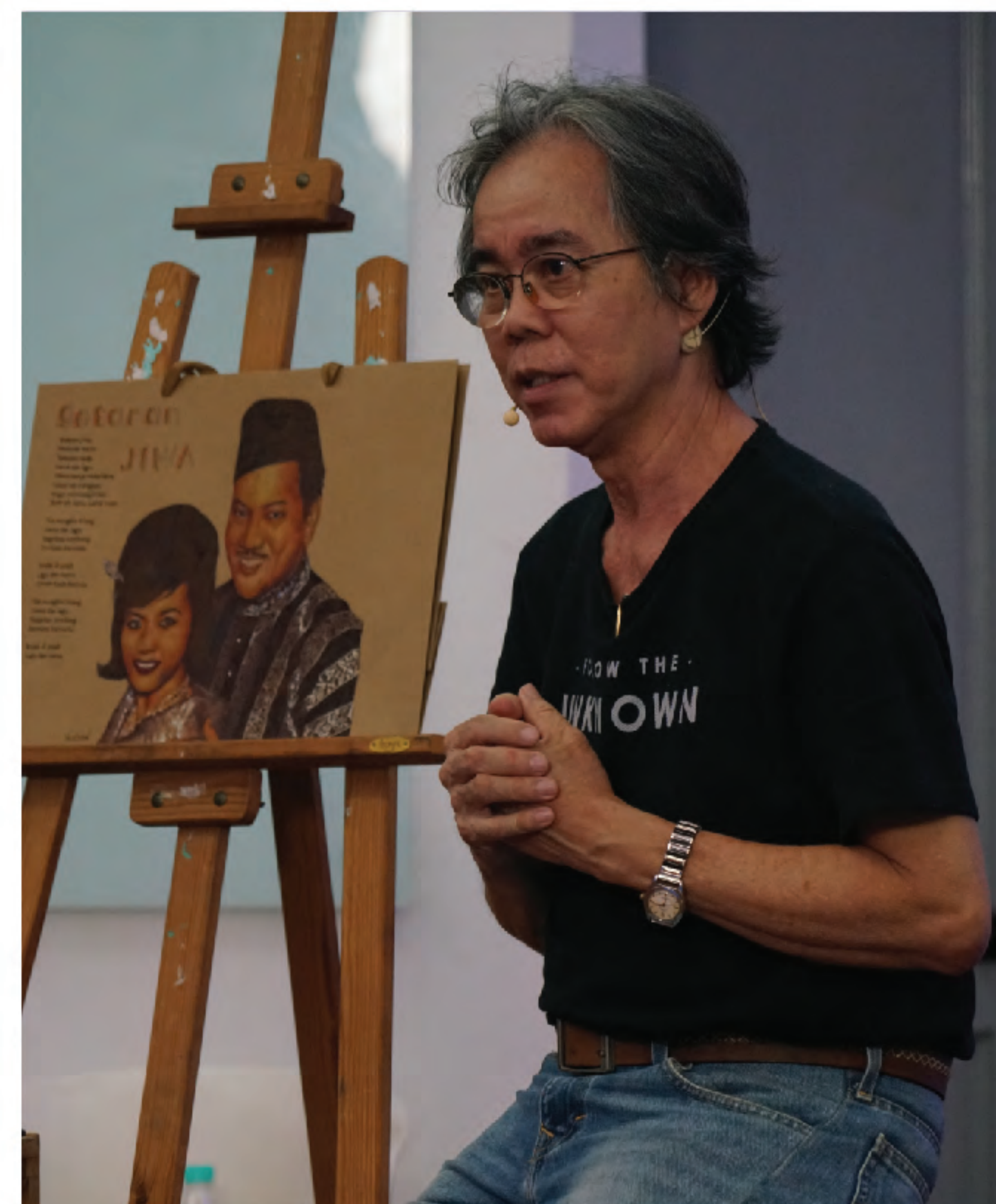
JOHOR





PULAU PINANG



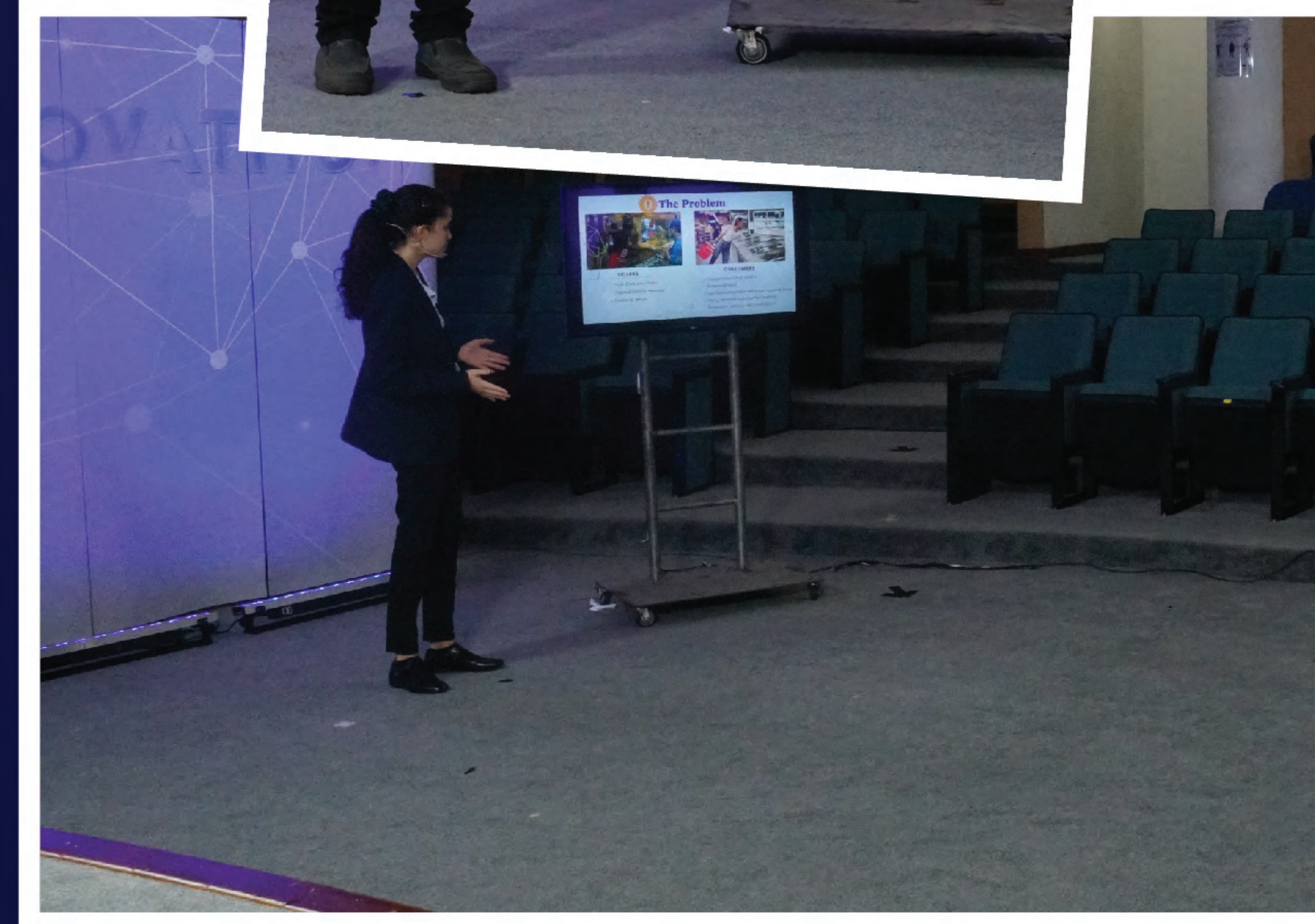
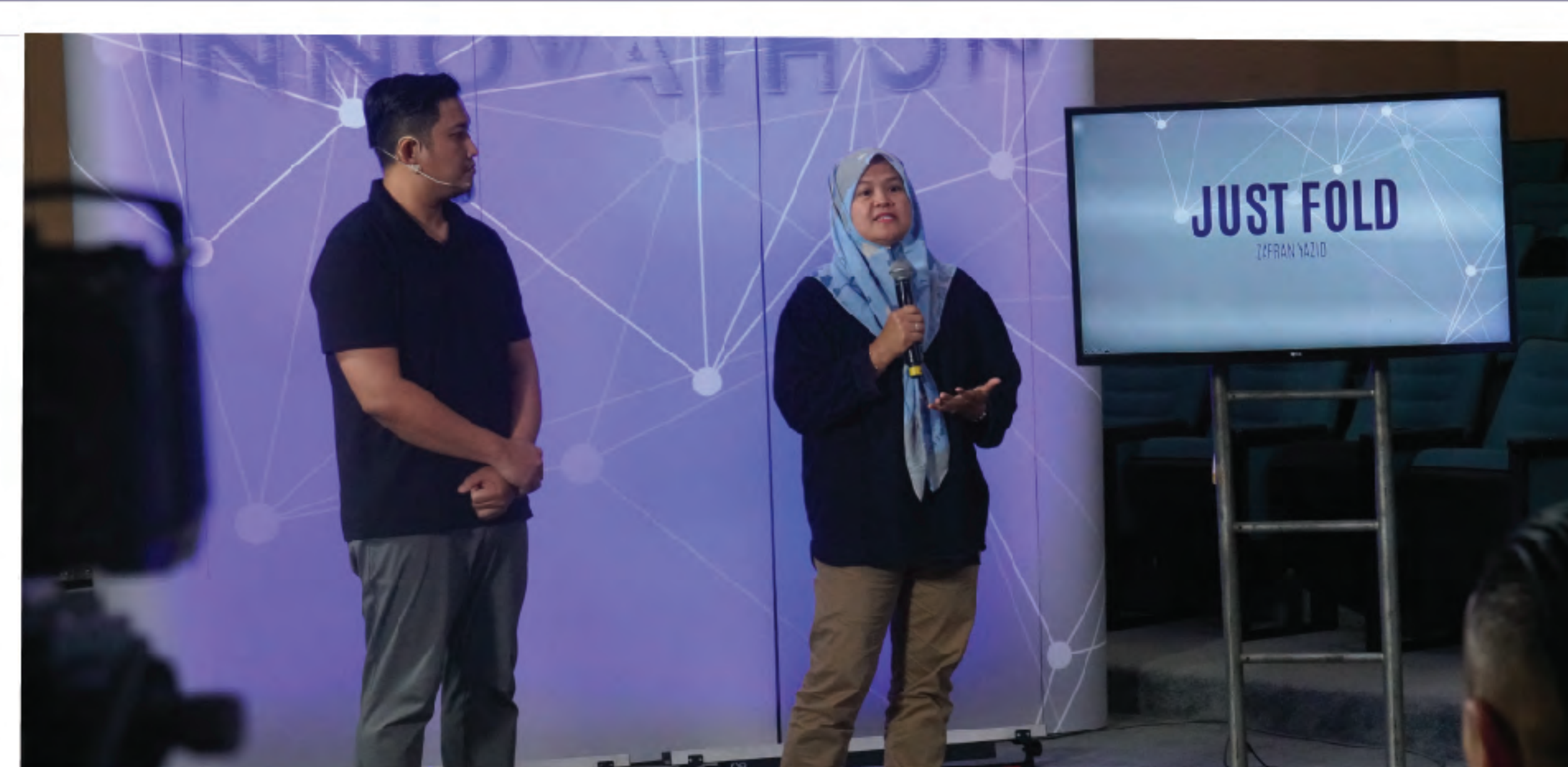


PAHANG





W.P. KUALA LUMPUR





DATA PENYERTAAN SESI UJI BAKAT

PECAHAN DATA MENGIKUT JUMLAH PENYERTAAN

JUMLAH KEHADIRAN UJI BAKAT	
1033	
PENYERTAAN DALAM TALIAN (<i>ONLINE</i>)	HADIR SENDIRI (<i>WALK-IN</i>)
803	230



- JUMLAH PENYERTAAN ADALAH JUMLAH KESELURUHAN PESERTA YANG MENGHANTAR PENYERTAAN SECARA *ONLINE & WALK-IN*

UMUR & BANGSA PESERTA

UMUR	JUMLAH
7 - 12 TAHUN	16
13 - 17 TAHUN	52
18 - 24 TAHUN	157
25 - 34 TAHUN	279
35 - 44 TAHUN	317
45 - 54 TAHUN	144
55 KE ATAS	68
JUMLAH	1033

BANGSA	JUMLAH
MELAYU	742
CINA	149
INDIA	102
SUKU KAUM SABAH	25
SUKU KAUM SARAWAK	15
JUMLAH	1033

PECAHAN PESERTA

MENGIKUT NEGERI & KATEGORI INOVASI

NEGERI	JUMLAH
JOHOR	83
KEDAH	30
KELANTAN	32
MELAKA	41
NEGERI SEMBILAN	36
PAHANG	57
PERAK	51
PERLIS	17
PULAU PINANG	106
SABAH	52
SARAWAK	20
SELANGOR	293
TERENGGANU	22
WP KUALA LUMPUR	165
WP LABUAN	2
WP PUTRAJAYA	26
JUMLAH	1033

KATEGORI INOVASI	JUMLAH
APLIKASI	300
AUTOMOTIF	28
F&B	33
FESYEN	11
INDUSTRI	120
KEMASYARAKATAN	51
MUZIK	3
OKU	11
PELAJAR	23
PENDIDIKAN	76
PERTANIAN	95
PERUBATAN	49
ROBOTIK	33
START UP	38
LAIN-LAIN	162
JUMLAH	1033

LAIN-LAIN : 1. KOSMETIK DAN PENJAGAN KULIT 2. SISTEM KEBAJIKAN 3. PENJAGAN RAMBUT 4. PERKHIDMATAN KEWANGAN 5. PELANCONGAN 6. HIBURAN 7. ARKITEK 8. SAINS SOSIAL 9. PERNIAGAAN DAN KEUSAHAWANAN 10. ALAM SEKITAR 11. KHIDMAT PELANGGAN 12. SUKAN 13. KENDERAAN

SESI PEMILIHAN PESEERTA AKHIR

PESERTA LAYAK KE PERINGKAT 3 & DISENARAI PENDEK

PESERTA LAYAK PERINGKAT 3	JUMLAH YANG DISENARAI PENDEK
305	70

UMUR & BANGSA PESERTA

UMUR	JUMLAH
7 - 12 TAHUN	3
13 - 17 TAHUN	4
18 - 24 TAHUN	6
25 - 34 TAHUN	15
35 - 44 TAHUN	26
45 - 54 TAHUN	10
55 KE ATAS	6
JUMLAH	70

BANGSA	JUMLAH
MELAYU	48
CINA	9
INDIA	7
SUKU KAUM SABAH	3
SUKU KAUM SARAWAK	3
JUMLAH	70

PECAHAN PESERTA MENGIKUT NEGERI & KATEGORI INOVASI

NEGERI	JUMLAH
JOHOR	5
KEDAH	4
KELANTAN	4
NEGERI SEMBILAN	1
PAHANG	4
PERAK	7
PULAU PINANG	4
SABAH	7
SARAWAK	2
SELANGOR	17
WP KUALA LUMPUR	14
WP PUTRAJAYA	1
JUMLAH	70

KATEGORI INOVASI	JUMLAH
APLIKASI	3
AUTOMOTIF	2
F&B	3
FESYEN	5
INDUSTRI	5
KEMASYARAKATAN	7
SAINS SOSIAL	2
ALAM SEKITAR	1
MUZIK	1
OKU	7
PELAJAR	7
PENDIDIKAN	4
PERTANIAN	8
PERUBATAN	7
ROBOTIK	3
START UP	1
SUKAN	4
JUMLAH	70

PRODUKSI INNOVATHON

KONSEP

Logo INNOVATHON yang diletakkan di hadapan pentas memberi impak penjenamaan program.

Berkonsepskan arena yang mana bulatan tengah sebagai titik fokus.



Terdapat juga dua set mini di belakang pentas bagi tujuan untuk ahli pasukan yang lain melihat persembahan.

Pencahayaan juga turut memainkan peranan.

Terdapat tiga panel LED untuk memancarkan grafik dan juga gambar untuk membantu pembentangan.

KEUNIKAN

Pentas bulat direka untuk menunjukkan ruang infiniti untuk peserta bergerak.

Di sebelah kiri pentas diletakkan platform tanjakan *ramp* bagi memudahkan keluar masuk set.

Pentas direka khas untuk menampung beban yang berat.

Pentas juri diletakkan berhadapan dengan pentas utama dengan ketinggian yang selaras.

Sebanyak 100 lampu LED berkedudukan menegak diletakkan di sebelah juri awam.



PROSES RAKAMAN INNOVATHON



Rakaman dijalankan di CIDB Convention Centre, Cheras, Kuala Lumpur dengan kapasiti penonton seramai 100 orang yang juga bertindak sebagai juri awam.

MENTOR

Sesi bimbingan dan pementoran diadakan kepada 56 peserta yang bertanding dalam episod mingguan **INNOVATHON**.

Sesi ini bertujuan memberi pengetahuan, pendedahan dan bimbingan kepada para peserta berkaitan inovasi, pembangunan produk, pengembangan perniagaan dan pemantapan persembahan.

Sesi ini dikendalikan oleh mentor-mentor yang berkepakaran dan berpengalaman luas dalam bidang masing-masing.

Sebagai sebuah rancangan yang mempunyai konsep mendidik sambil berhibur (*edutainment*), aspek latihan dan bimbingan (*mentoring*) merupakan salah satu elemen penting dalam pembentukan usahawan dan syarikat pemula.

MENTOR



DATUK AZNIL HAJI NAWAWI
Mentor Pemantapan Persembahan
Selebriti



DR. SHARMILA MOHAMED SALLEH
Mentor Inovasi
Ketua Pegawai Eksekutif,
Yayasan Inovasi Malaysia



DR. AMANI SALIM
Mentor Pembangunan Produk
Pengasas Bersama dan Ketua Pegawai Teknologi,
nanoSkunkWorkX



AMMAR ZOLKIPLI
Mentor Pengembangan Perniagaan
Ketua Pegawai Eksekutif,
ITXOTIC

INOVASI

ASAS INOVASI

Modul ini memberikan pemahaman asas tentang konsep inovasi, kepentingan inovasi dalam pembangunan produk, dan manfaat yang dapat diperoleh melalui inovasi.

Modul ini juga membantu peserta dalam merancang dan mereka bentuk produk inovasi mereka. Peserta akan belajar tentang pembangunan konsep, pembuatan prototaip, reka bentuk produk dan ujian.

PEMBANGUNAN PRODUK

ASAS PEMBANGUNAN PRODUK

Modul ini memberi perkongsian dan membimbing peserta tentang cara dan strategi untuk membangunkan produk agar dapat dikomersialkan dan menembusi pasaran.

PENGEMBANGAN PERNIAGAAN

ASAS PENGEMBANGAN PERNIAGAAN

Modul ini memberi pendedahan dan membantu peserta dalam merancang strategi untuk pengembangan perniagaan serta mengenal pasti sasaran pasaran untuk produk inovasi mereka.

PEMANTAPAN PERSEMBAHAN

ASAS PEMANTAPAN PERSEMBAHAN

Modul ini memberi bimbingan dan motivasi kepada peserta dalam aspek *pitching* dan cara mempersembahkan idea inovasi mereka kepada pihak juri.

HADIAH & PIALA

Lima pemenang utama akan menerima piala eksklusif, hadiah wang tunai dan sokongan pembangunan perniagaan.

KONSEP PIALA



PIALA EMAS

Berat : 8.8kg

Tinggi : 550mm

Lebar : 100mm / 120mm

Kemasan: *Glossy & Matte*



PIALA PERAK

Berat : 5.7kg

Tinggi : 450mm

Lebar : 55mm / 60mm

Kemasan: *Glossy & Matte*

WANG TUNAI

TEMPAT PERTAMA

RM100,000

TEMPAT KEDUA

RM80,000

TEMPAT KETIGA

RM50,000

TEMPAT KEEMPAT

RM15,000

TEMPAT KELIMA

RM10,000

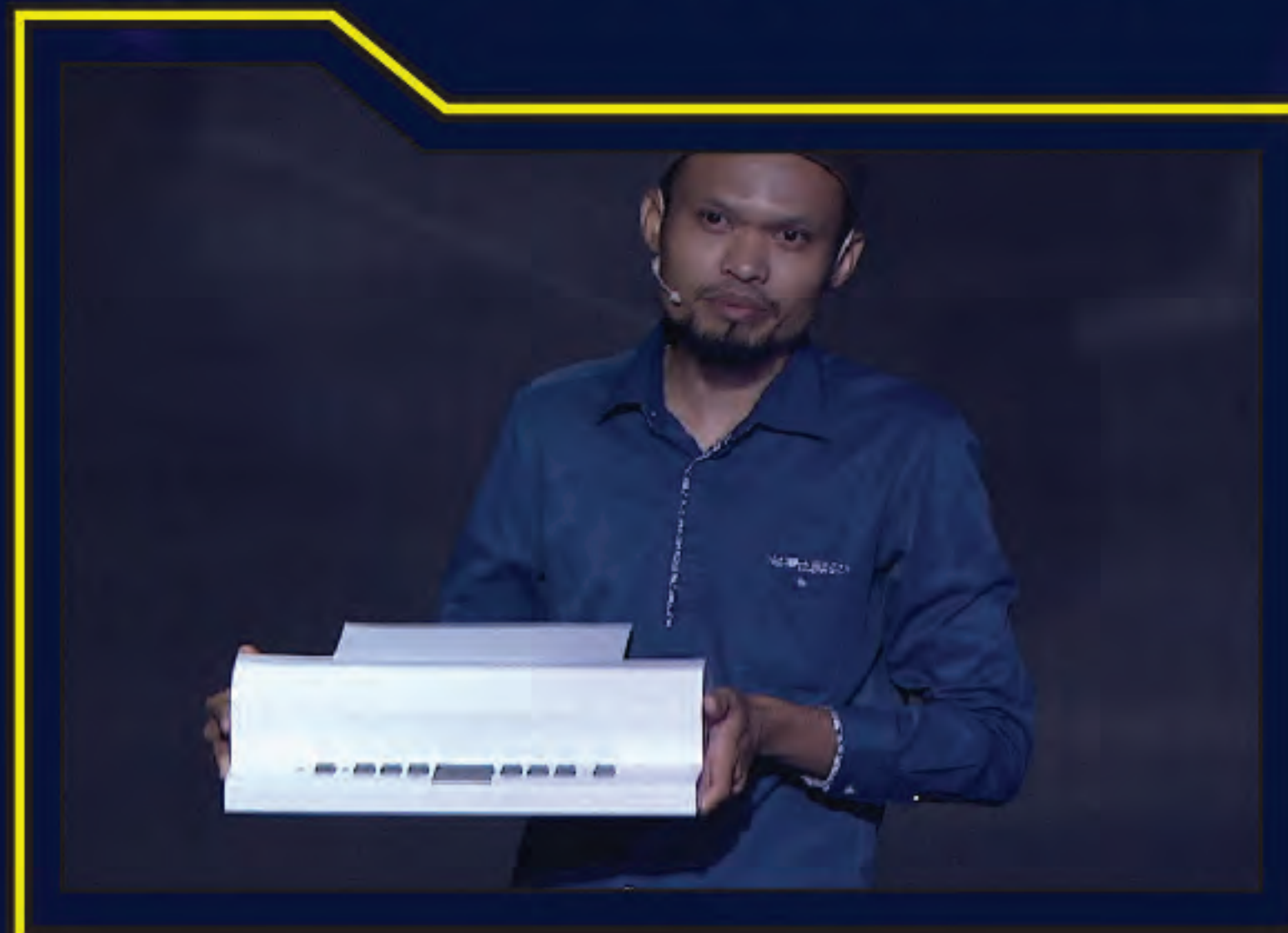
DANA SOKONGAN PEMBANGUNAN PERNIAGAAN

Dana bertujuan untuk meningkatkan tahap ketersediaan pemenang-pemenang **INNOVATHON** dalam usaha untuk membangunkan model perniagaan yang mampan bagi tujuan pengkomersialan hasil inovasi.

PESERTA DAN PEMENANG SETIAP EPISOD

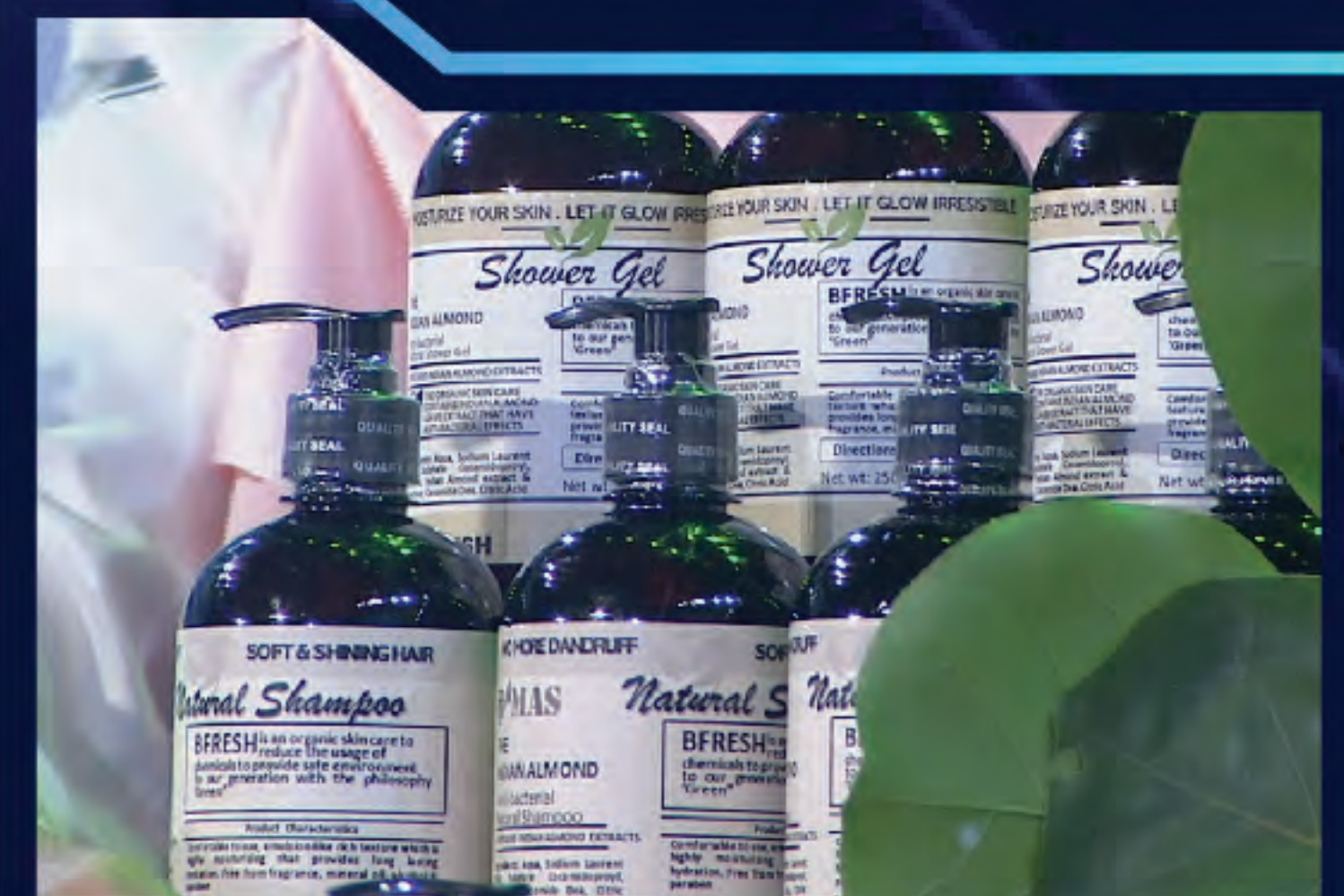
EPISSOD PERTAMA

PEMENANG EPISOD PERTAMA M-BRAILLE TYPEWRITER



Mesin taip Braille elektronik untuk golongan cacat penglihatan.

BFRESH



Produk kesihatan hasil ekstrak daripada daun ketapang untuk merawat masalah kulit.

EZ POT



Mesin membakar lemak moden yang menggunakan penebat haba.

HOMEALONEKIDZ



Aplikasi panduan keselamatan di rumah untuk kegunaan kanak-kanak dan orang dewasa.

JOMBOLA



Sukan raket baharu yang menggabungkan tiga jenis sukan iaitu tenis, ping pong dan badminton.

LEO



Sejenis alat bantuan robotik, inisiatif untuk membantu kanak-kanak autism daripada terus leka dengan gajet.

BABY LIFE PFD



Jaket keselamatan untuk bayi berumur bawah 12 bulan.

NACOTS



Kit untuk mengesan awal sel kanser.

EPISSOD KEDUA

PEMENANG EPISOD KEDUA THE OTHERS SELF



Jaket pelbagai fungsi yang dilengkapi dengan keperluan solat bagi kegunaan pekerja penghantar makanan.

FLYING HELMET (BONDOME) & HEADSET TESTER



Penyelenggaraan telekomunikasi dari tempoh 2 jam ke 2 minit dalam sistem ketenteraan udara.

KIT SAMUDERA



Alat bantuan mengajar tentang bahaya kesan merokok.

MICROBIT IRRIGATION SOLAR SYSTEM (MISS)



Mesin penyiraman air secara automatik dengan mengesan kadar kelembapan/kekeringan tanah.

MyCRS



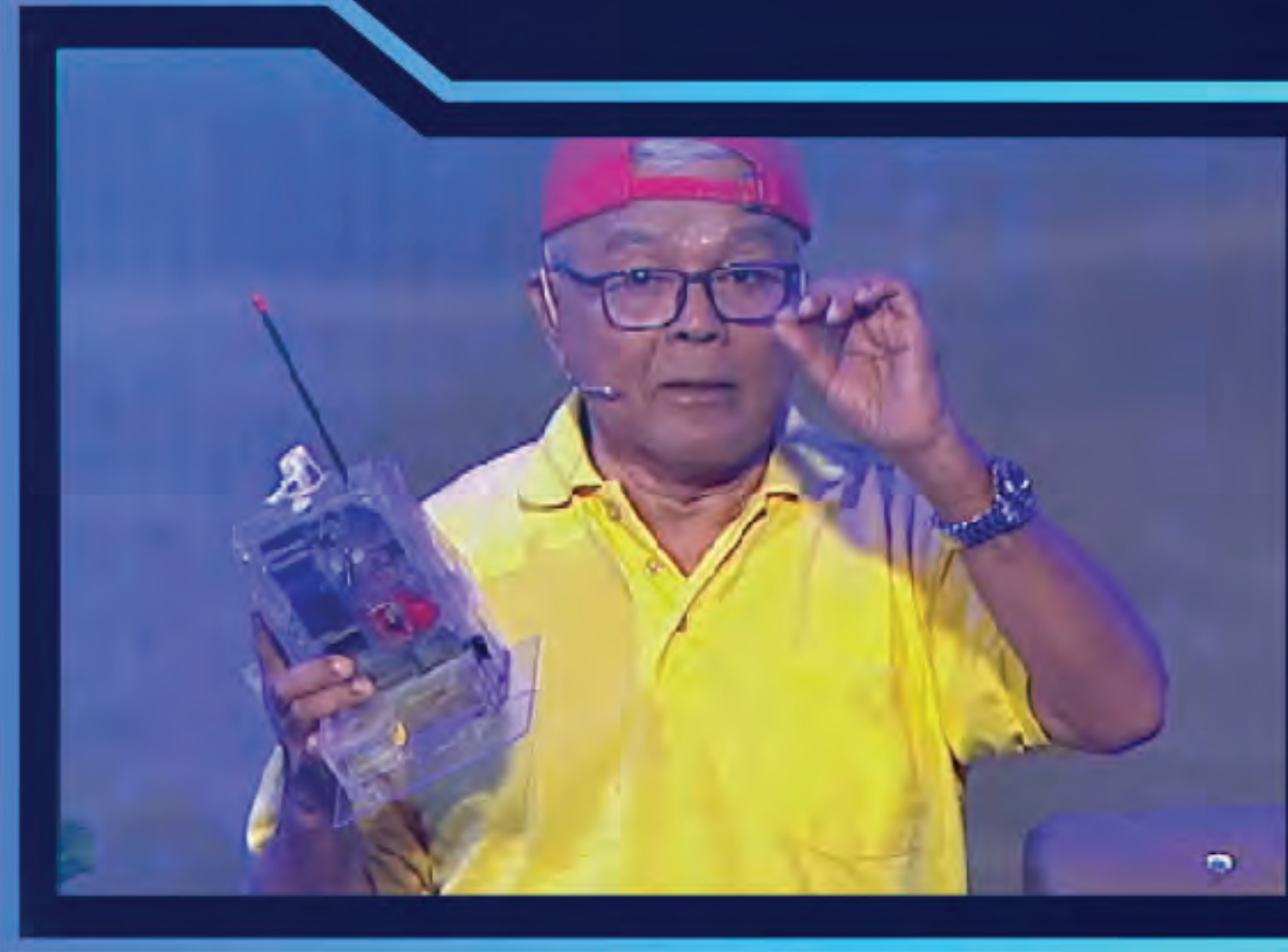
Sistem untuk mengesan kualiti simen dan konkrit secara digital.

RESCUEAI



Sistem untuk meramal dan memberi amaran tentang bencana alam seperti gempa bumi dan banjir.

DISTRESS SIGNAL ACTUATING SYSTEM (DSAS)



Butang panik untuk bantu membanteras kes rompakan dan kecurian di rumah.

XCUBE RATU



Inovasi mengubah produk makanan menjadi kiub.

EPISOD KETIGA

PEMENANG EPISOD KETIGA MAIDS 5



Alat rehabilitasi untuk memudahkan pergerakan pesakit kanak-kanak *Autism*.

FAN-TASTIC 2.0



Powerbank yang menggunakan tenaga kinetik dan solar panel.

FOKUZ.GK



Peranti untuk mengekalkan fokus penjaga gol bola sepak.

ICE BLUE



Air mandian ais untuk pesakit tekanan jiwa dan *anxiety* dengan suhu air 10°C-15°C.

KOMPES



Inovasi campuran tanah dengan mikoorganisma yang diolah menjadi baja organik yang mampu memberikan kelembapan tanah secara berterusan.

EFINITY WATER FILTERS



Penapis air mudah alih yang boleh digunakan di mana sahaja ketika berlakunya bencana.

CAT LITTER



Lebih bahan pembuatan penyedut minuman mesra alam dijadikan pasir kucing.

T-RI TONGKAT BERDIRI



Inovasi pembuatan tongkat yang membolehkan tongkat tersebut berdiri sendiri jika tidak digunakan dan dilengkapi dengan pelbagai kemudahan lain.

EPISSOD KEEMPAT

PEMENANG EPISOD KEEMPAT FLOATING STRETCHER



Usungan pelbagai guna untuk kes lemas, aktiviti air dan perkhemahan.

ELEV8THOR



Blok-blok penahan kaki sebagai ampuangan kaki yang tercedera.

EASY PIPE FILTER (E.P.F)



Perangkap menapis bendasing dan pasir di sungai.

P-LOCK



Alat bantuan sokongan kaki untuk pesakit kanak-kanak yang menghidap *cerebral palsy*.

P.E.S (SELF FD RECHARGEABLE PORTABLE CHARGE)



Generator elektrik mudah alih yang mempunyai kuasa enam kali lebih daripada biasa.

SEPPEK (SISTEM PINTAR PENTERNAKKAN KETAM)



Mengawal suhu air kolam ketam.

TACCOMS



Sistem operasi taktikal membantu tentera mengkoordinat mengikut strategi yang telah ditetapkan.

TILAPIA GLOBAL FIT



Aiskrim Tilapia Cookies dibuat daripada ikan tilapia organik.

EPISOD KELIMA

PEMENANG EPISOD KELIMA HERBA UNTUK TERNAKAN



Herba yang dihasilkan daripada kaedah tradisional dan bahan organik ini untuk meningkatkan pembesaran ayam.

CABALLUS RAFVI



Alat membantu pelajar buta (OKU) berlari tanpa perlukan sentuhan fizikal.

KENDERAAN AMAL KHAIRAT



Kenderaan 4X4 yang diubahsuai untuk menjalankan perkhidmatan menguruskan jenazah di kawasan pedalaman.

KOMMUASSIST



Sistem AI untuk bantu pemandu *self-drive* kereta.

MASKCRETE



Bahan dekorasi landskap yang diperbuat daripada *face mask* terbuang.

SALAMAB SHARK ANTIBODY



Antibodi untuk merawat denggi, malaria dan covid.

SMART LEAKAGE CONTROL SYSTEM (SLCS)



Sistem kawalan kebocoran bahan pendingin di dalam penyaman udara

THE KEMBARA



Aplikasi permainan digital berunsur pengembaraan berasaskan pendidikan.

EPISSOD KEENAM

PEMENANG EPISOD KEENAM PLASTIC-TO-FUEL



Pemprosesan menukar plastik menjadi minyak diesel.

COOL GRIPS



Pegangan pemulas minyak motosikal untuk memberikan penyejukan yang berterusan kepada penunggang.

ECOFORTEK (BIOFERTILIZER)



Sebuah sistem pemproses bahan buangan yang mampu menghasilkan 4 jenis produk baja organik.

I-KOAM



Bahan bantu mengajar Matematik Pendidikan Khas bagi murid yang ada masalah pembelajaran dan pendengaran.

MYB PROSTHETIC LIMB



Alat ganti kaki yang terputus bahagian buku lali boleh laras untuk memudahkan aktiviti sembahyang.

BANTU MEE



Mi yang diperbuat daripada sawi hasil lebihan sayuran pekebun.

FUN TOOTHBRUSH COVER



Inovasi bekas berus gigi yang boleh menghiburkan kanak-kanak ketika memberus gigi.

HAMMOCK CHAIR



Memudahkan proses pemindahan pesakit dari katil ke katil atau ke tempat yang lain.

EPISSOD KETUJUH

PEMENANG EPISOD KETUJUH PUTRA UAV



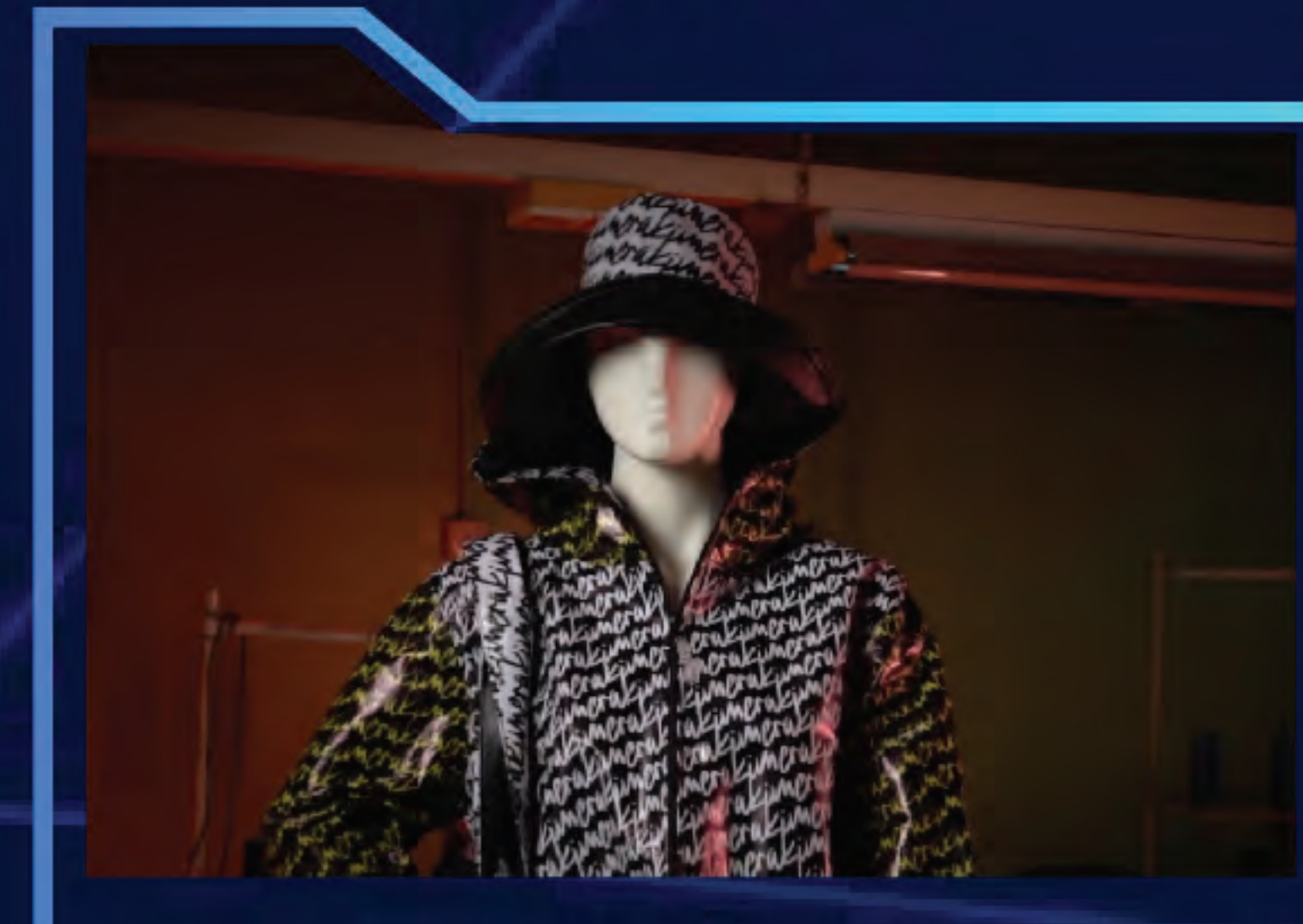
Kipas dan kerangka
dron yang dihasilkan
daripada serat nanas.

EXOROBO



Sejenis alat eksoskeleton
bagi penuaian buah
kelapa sawit.

PROJECT MERAKI



Inovasi fesyen dengan
menggunakan lebihan
kain *bunting* menjadi
pakaian.

MR MUSTACHIO



Mesin prototaip untuk
menyerap minyak di sungai
dan laut menggunakan
rambut.

PADUKA



Bat ping pong hasil
kayu-kayan tempatan.

DISABLED PARKING SYSTEM



Sistem mengesan
penyalahgunaan tempat
letak kereta OKU.

REBAN AYAM MODULAR (RAM)



Reban ayam mudah alih
untuk memudahkan
kerja-kerja menangkap
ayam.

SMART BED



Katil pesakit serbaguna
untuk kegunaan di bilik
X-ray tanpa perlu
menggerakkan pesakit.

EPISOD KEMUNCAK

Setiap minggu, lapan inovator akan berentap dari minggu pertama hingga minggu ketujuh. Justeru, setiap inovator terbaik mingguan akan terus melayakkan diri ke pentas akhir bagi merebut gelaran juara **INNOVATHON** yang pertama. Di samping itu, satu peserta akan dijemput secara *Wildcard* oleh panel juri dan penerima *Wildcard* ini akan mendapat akses terus ke episod akhir **INNOVATHON**.

Pentas akhir **INNOVATHON** bakal menyaksikan para finalis sekali lagi membentangkan produk inovasi mereka dengan penambahbaikan yang lebih menarik bagi merebut hadiah wang tunai RM100,000.

8 FINALIS

NACOTS



Inovasi terhasil setelah kajian bersama pelajar dengan mengubahsuai sensor menggunakan bahan nano emas bagi tujuan mengesan awal sel kanser.

PUTRA UAV



Hasil Inovasi Kumpulan PUTRA UAV 2.0 ptelajar kejuruteraan pasca-siswazah UPM menghasilkan Serat daripada daun nenas untuk kegunaan industri.

PLASTIC-TO-FUEL



Idea asalnya ingin hasilkan Euro5 daripada sampah plastik tetapi berubah ke arah diesel yang mampu menampung keperluan industri perkapalan.

MAIDS 5



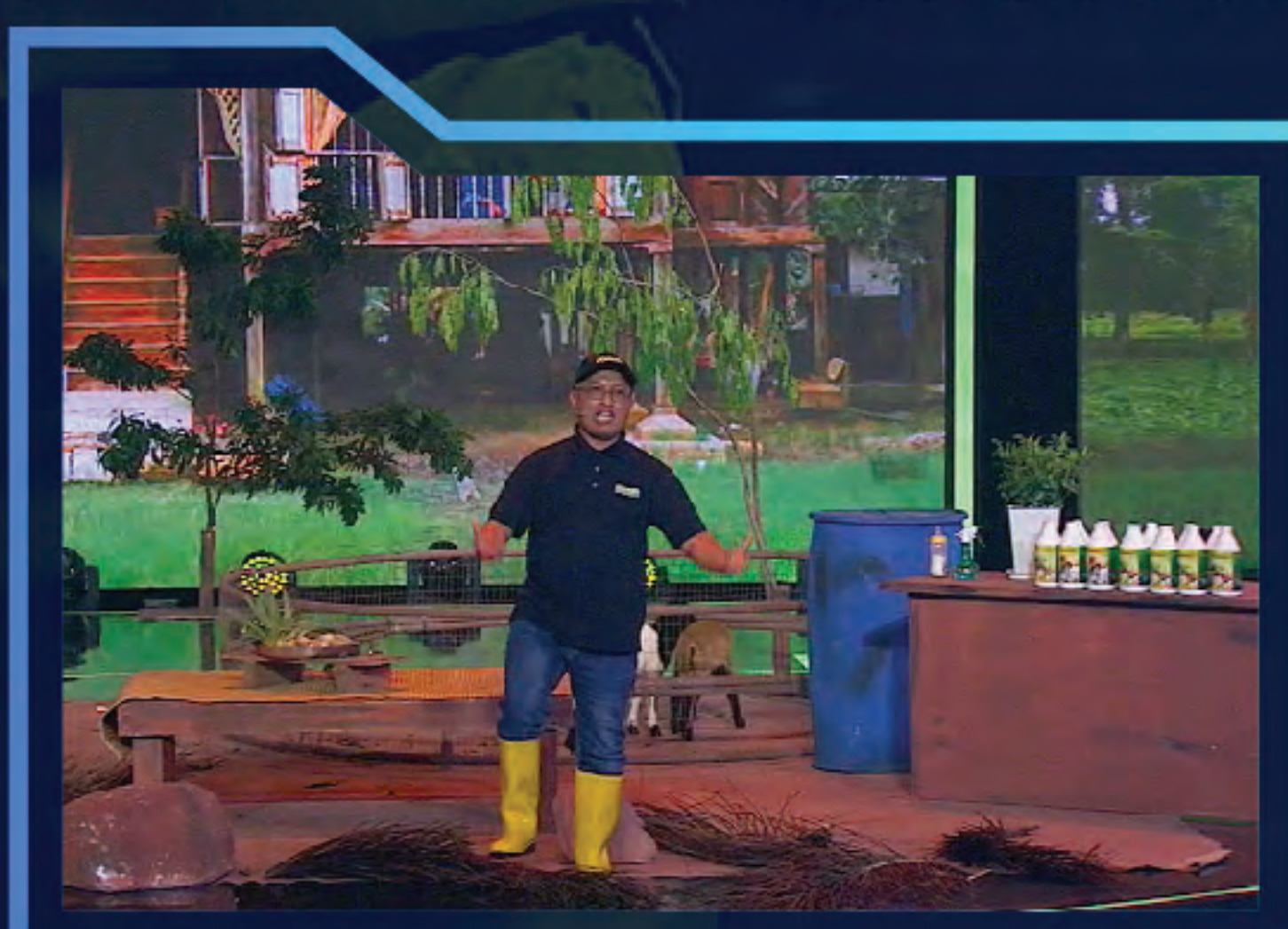
Maids bermaksud orang gaji, 5 mewakili 5 fungsi alat rehabilitasi seperti duduk, berdiri, berjalan dengan sokongan, stroller dan motor halus untuk membatu kanak-kanak Autism.

THE OTHERS SELF



Jaket pelbagai fungsi mampu membantu ramai penghantar makanan yang sukar untuk solat dalam keadaan bersih dan ringkas.

HERBA UNTUK TERNAKAN



Alternatif yang murah dan organik sebagai pengganti vaksin ayam ternakan untuk mengelak pelbagai penyakit ayam daging dan selamat dimakan.

FLOATING STRETCHER



Inovasi ciptaan kumpulan Captain Innovator daripada Jabatan Pertahanan Awam Malaysia, Slim River, Perak menghasilkan usungan pelbagai guna.

M-BRAILLE TYPEWRITER



Mesin taip braille elektronik untuk golongan OKU penglihatan lebih ringan dan harganya murah berbanding jenis lama yang berat dan mahal.

5 PEMENANG UTAMA



1

NACOTS

84.20%

2

PUTRA UAV 2.0

83.00%

3

PLASTIC TO FUEL

78.60%

4

THE OTHER SELF

78.00%

5

MAIDSS

73.20%

PEOPLE'S CHOICE AWARD

People's Choice Award diberikan berdasarkan pilihan dan undian penonton. Inovasi yang dirasakan mempunyai impak yang bagus kepada masyarakat atau mampu menarik minat penonton mempunyai peluang untuk diundi sebagai pemenang. Senarai pemenang *People's Choice Award* daripada episod pertama hingga episod ketujuh adalah seperti berikut:

MICROBIT IRRIGATION SOLAR SYSTEM (MISS)



Inovasi daripada pelajar sekolah SK Telok Ramunia, Johor yang di ketuai oleh Saufee Qaliff.

HOMEALONEKIDZ



Harendra Kumar pelajar sekolah rendah menghasilkan sebuah aplikasi yang mampu membantu pelajar yang berhadapan dengan kecemasan.

EASY PIPE FILTER (E.P.F)



Inovasi penapis air graviti daripada kumpulan Boleh Bah Kalau Kau SMK Tamparuli Sabah bagi membantu penduduk di luar bandar.

MAIDS 5



Cetusan inovasi daripada kumpulan Rehab Charger (Unit Perubatan Pemulihan USM Kelantan), diketuai oleh Prof. Madya Dr. Muhd Hafiz Hanafi.

THE KEMBARA



Inovasi permainan yang berasaskan pendidikan hasil idea daripada Raxbit Smart Solutions.

MYB PROSTHETIC LIMB



Alat ganti kaki yang mampu dilentur dan dibengkokkan hasil inovasi Dr. Mohd Yazid Bin Bajuri.

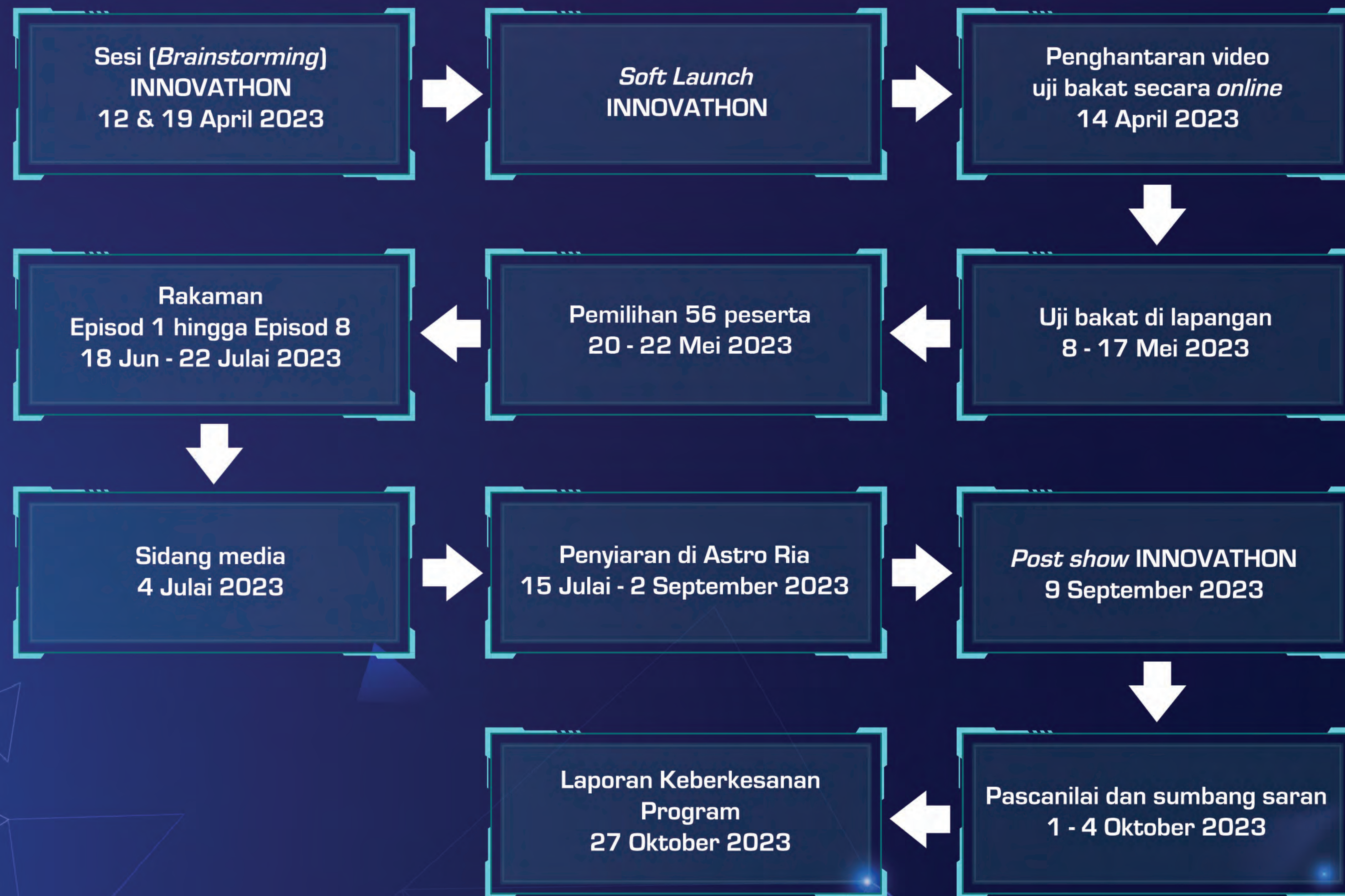
DISABLED PARKING SYSTEM



Inovasi daripada Institut Kemahiran Tinggi Belia Negara, Temerloh mampu membantu OKU dalam menyelesaikan masalah tempat letak kereta OKU.

PROSES PELAKSANAAN INNOVATHON

CARTA ALIR



SIDANG REDAKSI INNOVATHON

KEMENTERIAN EKONOMI

KEMENTERIAN SAINS, TEKNOLOGI DAN INOVASI

ASTRO

YBhg. Dato' Nor Azmie bin Diron
Ketua Setiausaha

YBhg. Dato' Luqman bin Ahmad
Timbalan Ketua Setiausaha (Makro)

YBhg. Dato' Ts. V Valluvan Veloo
Pengarah
Bahagian Industri Pembuatan, Sains dan Teknologi

YBrs. Dr. Ramli bin Nordin
Pengurus Eksekutif
Unit Pengurusan Penyelidikan (RMU)
Bahagian Industri Pembuatan, Sains dan Teknologi

Nik Nurashikin binti Nik Mansor
Ketua Penolong Pengarah
Unit Pengurusan Penyelidikan (RMU)
Bahagian Industri Pembuatan, Sains dan Teknologi

Ibnu Affan bin Jaafar
Penolong Pengarah
Unit Pengurusan Penyelidikan (RMU)
Bahagian Industri Pembuatan, Sains dan Teknologi

Ashraf Hilmi bin Ikhbal Hanam
Personel MySTEP
Unit Pengurusan Penyelidikan (RMU)
Bahagian Industri Pembuatan, Sains dan Teknologi

YBhg. Dato' Ts. Dr. Hj. Aminuddin bin Hassim
Ketua Setiausaha

YBhg. Datuk Ts. Dr. Mohd Nor Azman bin Hassan
Timbalan Ketua Setiausaha (Pembangunan Teknologi)

YBrs. Dr. Nor Azlina binti Ariffin
Setiausaha Bahagian
Bahagian Pemindahan Teknologi dan Pengkomersialan R&D

Lim Kien Ping
Ketua Penolong Setiausaha
Bahagian Pemindahan Teknologi dan Pengkomersialan R&D

Armi Hazri bin Abd Raman
Penolong Setiausaha Kanan
Bahagian Pemindahan Teknologi dan Pengkomersialan R&D

Agnes Kim Rozario
Pengarah Kandungan

Raqim bin Ahmad
Naib Presiden Produksi Melayu

Ai'nal Marliza binti Mansor
Unit Kandungan Melayu

Benjamin Sevang bin Abdullah
Penerbit Penyelaras

Mohd Najib bin Mohd Amin
Penerbit INNOVATHON

Zackry bin Mohd Fazillah
Bahagian Jualan Media

Muhammad Haziq bin Shukri
Muhammad Hasrul bin Said
Pereka Grafik

ISBN 978-967-5842-39-9



Cetakan Pertama 2024

Diterbitkan oleh:
Kementerian Ekonomi
Menara Prisma, Presint 3
Pusat Pentadbiran Kerajaan Persekutuan
62675 W.P. Putrajaya

<https://www.ekonomi.gov.my>

Hak cipta terpelihara © 2024

Tiada bahagian daripada terbitan ini boleh diterbitkan semula,
disimpan untuk pengeluaran atau ditukarkan ke dalam sebarang bentuk
atau dengan sebarang alat jua, sama ada dengan cara elektronik, gambar serta rakaman
dan sebagainya tanpa kebenaran bertulis daripada Kementerian Ekonomi.





INISIATIF BERSAMA

KEMENTERIAN
EKONOMI

&

KEMENTERIAN
SAINS, TEKNOLOGI
& INOVASI

DENGAN KERJASAMA

astro